

COMPETITIONDESK

Anwenderhandbuch

Ausführliche Anleitung für App-Administration, Mandanten, Wettbewerbsleitung, Meldekopf, Rechenzentrum, Schiedsrichter, Gruppen und Beameransichten.

App	https://competitiondesk.pro/app/
Admin	https://competitiondesk.pro/app/admin/
Stand	Funktionsumfang Phase 100 / Beta-Dokumentation

Wichtiger Hinweis zum Entwicklungsstand

Beta- und Pilotstatus

CompetitionDesk befindet sich in aktiver Entwicklung. Ein vollständig fehlerfreier, ausfallsicherer und sicherer Produktivbetrieb kann derzeit nicht gewährleistet werden. Vor echten Veranstaltungen sollten Testläufe, Exportkontrollen und eine organisatorische Fallback-Lösung eingeplant werden.

Dieses Dokument beschreibt den aktuellen Funktionsumfang für die Bedienung und Vorbereitung. Einzelne Masken können sich durch Weiterentwicklung noch verändern.

Schnelle Orientierung

CompetitionDesk ist eine browserbasierte Wettbewerbszentrale. Die Anwendung ist in Ebenen gegliedert: App-Administration, Mandant, Wettbewerb und Rollenbereiche innerhalb eines Wettbewerbs.

App-Administration

Legt Mandanten an, prüft Serverstatus, globale Audit-Einträge, Sicherungen, Wartungsmodus und technische Einstellungen.

Mandant

Pflegt Verbandsdaten, Branding, Wettbewerbe, Vorlagen, Zugänge und Mandantensicherungen.

Wettbewerb

Enthält Gruppen oder Teilnehmende, Stationen, Zeitplan, Nachrichten, Wertungen, Exporte und Beameransichten.

Rollenbereiche

WL, RZ, MK, SR und Gruppen erhalten jeweils reduzierte Oberflächen mit genau den relevanten Funktionen.

Wichtige Links

<https://competitiondesk.pro/app/> - zentrale App-Anmeldung

<https://competitiondesk.pro/app/admin/> - App-Administration

https://competitiondesk.pro/assets/docs/CompetitionDesk_Quick_Start_Guide.pdf - Quick-Start-Guide

App-Administration

Die App-Administration ist neutral im CompetitionDesk-Design gehalten. Sie verwaltet die Plattform, nicht den einzelnen Wettbewerb.

- Mandanten anlegen, bearbeiten, löschen und Zugangsdaten erneut versenden.
- Wettbewerbe mandantenübergreifend einsehen: Typ, Datum, Ort, Rollen, letzte Aktivität und erkennbar aktive Nutzung.
- Serverstatus prüfen: Datenbankgröße, Speichermengen, Sicherungsstände, Probleme und technische Hinweise.
- Gesamt-Audit-Log mit Filterung nach Mandant, Wettbewerb, Aktion, Zeitraum, Rolle und Schweregrad.
- Wartungsmodus aktivieren, damit keine neuen Eingaben während technischer Arbeiten entstehen.

The screenshot displays the 'Testmandant' configuration page in the CompetitionDesk App Administration. The interface is divided into a left sidebar and a main content area.

Left Sidebar:

- Mandant:** Testumgebung, Live-Sync aktiv, Aktualisieren, Abmelden.
- MANDANT:** Wettbewerbe verwalten, Wettbewerb anlegen.

Main Content Area:

Testmandant (Aktualisieren)

Wettbewerbe verwalten, ändern, schließen oder löschen

Aktiver Mandant

Testmandant
test@test.de

Wettbewerb
Leistungsspangenabnahme 2026

Wettbewerbsdaten, Gruppen, Wertungen und Zeitpläne liegen unter diesem Mandanten. Essgewohnheiten werden je Wettbewerb eingestellt.

Wettbewerbseinstellungen (offen)

Typ	Status
Wettbewerb	open
Wettbewerbsvorlage	Teilnahmeform
Jugendfeuerwehr Leistungsspange	Gruppen

☒ Punkte digital einreichen, ohne Foto-/Papierbogen
☐ Essgewohnheiten bei diesem Wettbewerb erfassen

Vorlagen füllen Alters-/Teilnehmergruppen und Aufgaben automatisch. Die Herkunft wird einheitlich im Datensatz gepflegt; Landes-, Bezirks- und Kreiseinscheid werden nicht mehr als eigene Typen geführt.

Mandantenebene mit Wettbewerben und Zugängen

Im globalen Audit werden Nachrichteninhalte nicht im Klartext gezeigt. Personenbezogene Namen sollen dort durch Zugangskennungen ersetzt werden, damit zentrale Prüfungen möglich bleiben, ohne private Mitteilungen offenzulegen.

Mandantenbereich

Auf Mandantenebene wird der Verband geführt. Die Überschrift entspricht dem Verbandsnamen. Neue Wettbewerbe werden zunächst im neutralen CompetitionDesk-Design angelegt; ein Mandant kann für JRK-Wettbewerbe das JRK-Branding aktivieren.

Typische Aufgaben

- Verband, Kurzname, Ansprechpartner und E-Mail-Adresse pflegen.
- Standarddesign oder JRK-Branding auswählen.
- Wettbewerbe anlegen: Kreisentscheid, Bezirksentscheid, Landesentscheid, allgemeiner Wettbewerb, Fußballturnier oder Leistungsspanne.
- Zugangsdaten für Mandant, Wettbewerbsleitung, Rechenzentrum und Meldekopf erneut per HTML-Mail versenden.

Sicherung

- Mandantenstand als ZIP sichern.
- Alle Wettbewerbsdaten, CSV-Exporte, Bewertungsbögen und Anlagen aufnehmen.
- Sicherungen wieder einspielen, wenn ein Stand rekonstruiert werden muss.
- Für produktive Veranstaltungen zusätzlich eine externe Kopie bereithalten.

E-Mail-Versand

Beim Anlegen eines Mandanten oder Wettbewerbs können Zugangsdaten per SMTP versendet werden. Die HTML-Mail enthält App-Links, Quickstartguide, Handbuch und den Hinweis auf den Entwicklungsstatus.

Wettbewerb anlegen

Ein Wettbewerb erhält Typ, Datum, Ort, Titel und Rollen-Zugänge. Unterhalb des Wettbewerbs werden erst Gruppen, Schiedsrichter, Stationen, Zeitplan und Bewertungslogik angelegt.

Vorlagen

- JRK-Wettbewerb: schlägt Stufen, Aufgaben und Maximalpunkte vor; diese Parameter können angepasst werden.
- Allgemeiner Wettbewerb: Alters-/Teilnehmergruppen, Aufgabenbereiche, Punktzahlen und Stationseigenschaften werden frei definiert.
- Jugendfeuerwehr-Leistungsspanne: bildet die typischen Aufgaben und Wertungsanforderungen der Leistungsspanne ab.
- Fußballturnier: arbeitet mit Mannschaften, Vorrunden, Spielfeldern, Paarungen, Toren, Tordifferenz und Punkteschema.

JRK-spezifisch

Stufe I, Stufe II und SSD sowie typische Aufgabenbereiche sind nur eine Vorlage. Bei Bedarf können Aufgaben, Maximalpunkte und Bezeichnungen je Wettbewerb angepasst werden.

Stammdaten und Import

Gruppen, Teilnehmende und Schiedsrichter können manuell angelegt oder per CSV importiert werden. Für beide Importarten steht eine Beispieldatei zum Download bereit.

Gruppen und Teilnehmende

- Kreisentscheid: Stufe, Ortsverein, Gruppenname, Gruppenleitung und Mobilnummer.
- Bezirksentscheid: zusätzlich Kreisverband.
- Landesentscheid: zusätzlich Bezirksverband.
- Optionale Essgewohnheiten als Anzahl: Allergien, vegetarisch, vegan und Unverträglichkeiten.

Schiedsrichter

- Name, Kontakt, zugewiesene Stationen und Zugangscode.
- Mehrere Schiedsrichter können einer Station zugeordnet werden.
- Beim Einreichen wird gespeichert, welcher Schiedsrichter übermittelt hat.
- Registrierungszettel mit QR-Code und Stationen ausgeben.

Competition Desk Die digitale Wettbewerbszentrale **MANDANT Testverein Musterhausen**

Mandant
TV Musterhausen
Live-Sync aktiv
Aktualisieren
Abmelden
MANDANT
Wettbewerbe verwalten
Wettbewerb anlegen

Testverein Musterhausen
Wettbewerbe verwalten, ändern, schließen oder löschen **Aktualisieren**

Aktiver Mandant
Testverein Musterhausen
info@testverein.de

Wettbewerb
Vereinswettbewerb 2027
Wettbewerbsdaten, Gruppen, Wertungen und Zeitpläne liegen immer unter diesem Mandanten.

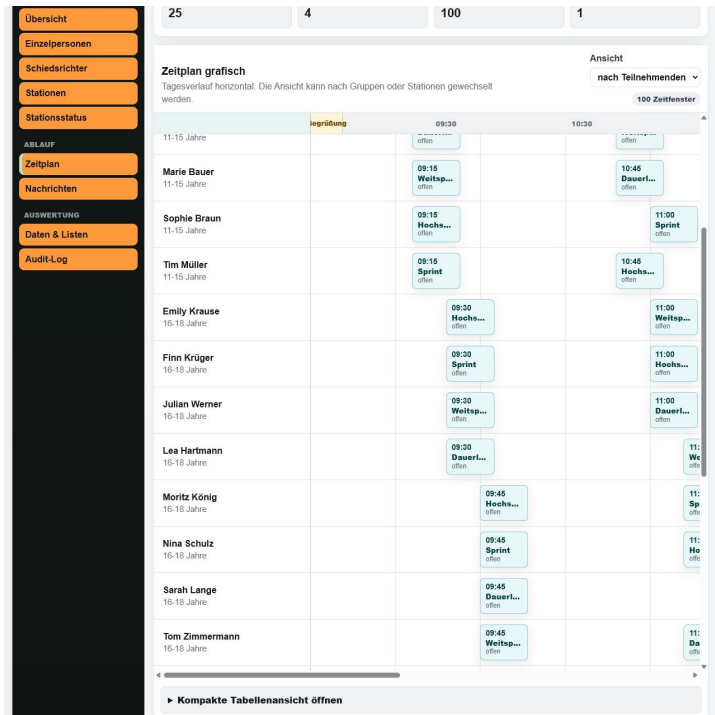
Wettbewerbseinstellungen **offen**
Typ: Vereinswettbewerb Status: open
Wettbewerbsvorlage: Mandanten- und Stammdatenverwaltung Teilnahmeform

Zeitplan

Der Zeitplan kann automatisch erzeugt und anschließend grafisch bearbeitet werden. Der Generator soll stabil arbeiten: Wird derselbe Startzustand direkt erneut berechnet, darf kein zufälliges Neuwürfeln entstehen.

- Rahmenbedingungen: Beginn Parcours, Pausen, Ende Parcours, Wege-/Wechselzeiten und feste Blöcke.
- Manuelle Zeitblöcke bleiben gesetzt und werden farblich gekennzeichnet.
- Automatisierungen planen um feste Blöcke herum.
- Kacheln können per Drag-and-Drop verschoben werden.
- Wenn eine Station länger braucht, kann der Block verlängert werden; Folgetermine sollen nachvollziehbar verschoben werden.
- Stationen oder Gruppen sehen jeweils die nächsten relevanten Termine.
- Für Beamer gibt es eine grafische Zeitplanansicht.

Zeitplan-Generator mit festen Zeitfenstern



Grafische Zeitplanansicht für Kontrolle und Beamer

Rollen im Wettbewerb

Jede Rolle arbeitet mit einer reduzierten Oberfläche. Gruppen und Schiedsrichter sehen kein oberes Hauptmenü, sondern nur ihre eigene mobile Arbeitsansicht.

Wettbewerbsleitung

Sieht alles: Stammdaten, Fortschritt, Stationen, Zeitplan, Nachrichten, Teilnehmerstatus, Rankings, Exporte und Beameransichten.

Rechenzentrum

Prüft eingehende Ergebnisse, korrigiert Werte mit Begründung, erfasst notfalls nach und gibt Ergebnisse frei.

Meldekopf

Checkt Gruppen und Schiedsrichter ein, korrigiert Stammdaten und sieht fehlende Gruppen.

Schiedsrichter

Meldet Gruppen an/ab, erfasst Punkte oder digitale Bewertungsparameter und sendet Unterlagen.

Gruppen/Teilnehmende

Öffnen per QR-Code Zeitplan, Nachrichten und den eigenen Status.

Beamer

Zeigt Auslastung, Fortschritt, erste Rankings und grafische Zeitpläne.

Meldekopf und Stationsbetrieb

Der Meldekopf bestätigt, welche Gruppen wirklich angekommen sind. Die Wettbewerbsleitung sieht dadurch, welche Gruppen fehlen. An Stationen kann immer nur die definierte Anzahl von Gruppen gleichzeitig bedient werden; im JRK-Standard ist das maximal eine Gruppe je Station.

- Schiedsrichter melden eine Gruppe beim Betreten der Station an.
- Mit Übermittlung der Punkte wird die Gruppe automatisch ausgecheckt.
- Die Punkte werden grundsätzlich für die eingetragene Gruppe eingetragen.
- Notfalls kann eine Station eine manuelle Nachmeldung für eine auswählbare Gruppe senden.
- Das Rechenzentrum kann Werte nacherfassen, wenn ein Smartphone ausfällt.

CompetitionDesk
Die digitale Wettbewerbszentrale

TV MUSTERHAUSEN
Vereinswettbewerb 2027

Meldekopf
Meldekopf
Live-Sync aktiv
Aktualisieren
Abmelden

CHECK-IN
Teilnehmende einchecken
Anwesende Teilnehmende
Schiedsrichter einchecken
Anwesende Schiedsrichter

KOMMUNIKATION
Nachrichten

Teilnehmende einchecken

Gruppen beim Eintreffen einchecken und Stammdaten direkt korrigieren

Aktualisieren

Gruppen	Anwesend	Starter	Gesamt Personen
25	25/25	25	25

Gruppen einchecken & korrigieren

25/25 angezeigt

Suche & Filter
25/25

anwesend

22.06.26, 16:19

Clara Wolf

11-15 Jahre - Verein Musterstadt

G-HAR7-3MV5

1 Personen

QR
vergrößern

Zurücksetzen
Zettel & Zeitplan

Nachricht

Details bearbeiten

anwesend

22.06.26, 16:19

Felix Meyer

11-15 Jahre - Verein Musterstadt

G-25L3-F69H

1 Personen

QR
vergrößern

Zurücksetzen
Zettel & Zeitplan

Nachricht

Meldekopf: Gruppen einchecken und Anwesenheit kontrollieren

Bewertungen erfassen

Pro Station und Gruppe darf nur ein Ergebnis eingereicht werden. Maximalpunktzahlen werden bei Schiedsrichtern und im Rechenzentrum geprüft. Werte oberhalb der Maximalpunktzahl dürfen nicht übernommen werden.

Papier oder digital

Jede Vorlage kann so konfiguriert werden, dass keine physischen Bewertungsbögen geführt werden. Dann entfällt das Foto. Stattdessen werden Bewertungsparameter digital erfasst.

- Bei Foto-Bögen lädt die Station ein Bild oder PDF des Bewertungsbogens hoch.
- Bei digitaler Erfassung werden Einzelparameter gepflegt; fehlende Pflichtwerte verhindern das Absenden.
- Mehrere Schiedsrichter an einer Station können Felder gemeinsam ausfüllen; Änderungen werden synchronisiert.
- Die Summe wird automatisch berechnet.
- Für das Rechenzentrum wird ein DIN-A4-PDF erzeugt, in dem pro Punktwert der erfassende Schiedsrichter vermerkt ist.

The image shows a mobile application interface for a competition desk. At the top, there's a header with the 'Competition Desk' logo and the text 'Die digitale Wettbewerbszentrale'. Below this, the event name 'TV MUSTERHAUSEN Vereinswettbewerb 2027' is displayed. A navigation bar contains buttons for 'Schiedsrichter', 'Live-Sync aktiv', 'Aktualisieren', and 'Abmelden'. Below the navigation bar, there are buttons for 'Station', 'Punkte melden', 'Zeitplan', and 'Nachrichten'. The main content area is titled 'Station' and shows 'Dauerlauf 1000m' with an 'Aktualisieren' button. Below this, a dark box displays 'Dauerlauf 1000m' and status information: 'Station frei · maximal Einzelperson gleichzeitig' and '25 Einzelpersonen offen · 0/25 erledigt'. At the bottom, there's a section 'Einzelperson anmelden' with a text input field containing 'Clara Wolf' and a toggle switch set to 'offen'. Below the input field are buttons for 'Anmelden' and 'Nachricht'.

Mobile Stationsansicht für Schiedsrichter

Rechenzentrum

Rechenzentrum

Neue Daten

Aktualisieren

Abmelden

RECHENZENTRUM

Bewertungsbögen

Ergebnisse korrigieren

Nachrichten

Übersicht

Beameransicht

Eingang prüfen

Nur angenommene Wertungen werden in den Gesamtlisten berücksichtigt

Aktualisieren

Suche & Filter

3/3

Wertung nacherfassen

Ausfallmodus nur bei technischer Störung oder Papierbogen öffnen

optional

Offene Meldungen

0 offen

Kein offener Eingang

Aktuell wartet keine Wertung auf Prüfung.

Geprüfte Meldungen



Clara Wolf - 50/50 Punkte

angenommen

Hochsprung Max. 50 Punkte Übermittelt von Ben Weber 22.06.26, 16:21

Rechenzentrum: offene Eingänge prüfen

Rechenzentrum

Das Rechenzentrum ist die Kontrollstelle für Ergebnisse. Erst angenommene Ergebnisse landen in Gesamtliste, Ranking und Exporten.

- Eingänge prüfen, Bewertungsbogen oder Digitalbogen ansehen und freigeben.
- Punkte korrigieren; ein Begründungsfeld erscheint nur, wenn sich der Punktwert verändert.
- Einreichung ablehnen und bei Bedarf erneute Bearbeitung ermöglichen.
- Nachträgliche Erfassung, wenn eine Station technisch nicht senden konnte.
- CSV-Exporte und PDF-Zusammenstellungen für Auswertung und Archiv erzeugen.

Das Rechenzentrum kann Nachrichten an Stationen und einzelne Schiedsrichter senden. Rollenbezogene Empfängerfelder werden nur eingeblendet, wenn sie für die gewählte Empfängerart relevant sind.

Teilnehmerstatus

Wettbewerbe laufen selten exakt wie geplant. Deshalb können Gruppen oder Teilnehmende durch die Wettbewerbsleitung mit Status versehen werden.

Disqualifiziert

Nur durch Wettbewerbsleitung mit Begründung. Die Begründung gehört in das Audit und die Auswertung.

Nicht erschienen

Kennzeichnet Gruppen, die trotz Anmeldung nicht am Wettbewerb teilnehmen.

Außer Konkurrenz

Die Gruppe läuft mit, wird aber nicht in das Gesamtranking aufgenommen. Der theoretisch erreichte Platz kann separat ausgewiesen werden.

Essgewohnheiten

Auf Mandantenebene aktivierbar. Erfasst werden nur Mengen, z. B. vegan, vegetarisch, Allergien oder Unverträglichkeiten.

Nachrichten

Nachrichten dienen für organisatorische Hinweise und Rückfragen während des Wettbewerbs. Inhalte sind verschlüsselt gespeichert; Antworten sind möglich.

- Wettbewerbsleitung kann an alle, Rollen, Stationen, einzelne Gruppen oder Stufen senden.
- Rechenzentrum kann an Stationen und einzelne Schiedsrichter schreiben.
- Gruppen- und Stufenauswahl erscheinen nur, wenn diese Empfängerart sie benötigt.
- Nachrichten bleiben im jeweiligen Rollenbereich sichtbar und werden nicht als Klartext im globalen Audit angezeigt.

The screenshot displays the 'CompetitionDesk' mobile application interface. At the top, the header includes the 'CompetitionDesk' logo and the tagline 'Die digitale Wettbewerbszentrale'. Below this, the event title 'TV MUSTERHAUSEN Vereinswettbewerb 2027' is shown. A navigation bar contains buttons for 'Schiedsrichter', 'Live-Sync aktiv', 'Aktualisieren', and 'Abmelden'. Below the navigation bar, there are buttons for 'Station', 'Punkte melden', 'Zeitplan', and 'Nachrichten'. The main section is titled 'Nachrichten' and contains a description: 'Meldungen der Wettbewerbsleitung, Rückfragen und direkte Nachrichten an Rechenzentrum oder eingetragene Gruppen'. It includes a '← Zurück' button and an 'Aktualisieren' button. Below this is a 'Nachricht senden' section with a dropdown menu for 'Empfänger' (currently set to 'Rechenzentrum') and a text input field for 'Nachricht' (with the placeholder 'Kurze Mitteilung'). A 'Nachricht live senden' button is located below the input field. At the bottom, there is a 'Nachrichtenverlauf' section and a 'Mobile Nachrichtenansicht' label.

Offline-Fallback

Schiedsrichter und Gruppen arbeiten häufig per Smartphone. Wenn das Netz ausfällt, muss die Oberfläche verständlich reagieren.

- Warnhinweis anzeigen, wenn Daten nicht aktualisiert werden können.
- Zuletzt geladene Zeitplan- und Stationsdaten weiter anzeigen.
- Punkteübermittlungen lokal zwischenspeichern und automatisch senden, wenn wieder Verbindung besteht.
- Nutzer klar darauf hinweisen, ob eine Übermittlung bereits erfolgreich war oder noch wartet.

Praxisempfehlung

Bei kritischen Wettbewerben sollten zusätzlich Papier- oder Export-Backups bereitliegen, bis die Offline-Funktionen im jeweiligen Einsatz getestet wurden.

Beameransichten

Für Saal, Meldekopf oder Organisation gibt es Beameransichten. Sie sind lesend gedacht und zeigen den aktuellen Stand ohne Bedienoberfläche.

- Grafisches Dashboard mit Stationenauslastung, Fortschritt und ersten Rankings.
- Grafischer Zeitplan als eigene Beameransicht.
- Aktualisierung mit Zeitstempel des Datenstands im Footer.
- Geeignet für Wettbewerbsleitung, Helfendenraum oder Organisationsbüro.

Sicherungen und Wiederherstellung

Sicherungen sollen sowohl vom Mandanten als auch durch die Wettbewerbsleitung ausgelöst werden können. Zusätzlich kann ein serverseitiger Cronjob auf dem Webservice regelmäßige Sicherungen anlegen.

- Wettbewerbs-ZIP mit Datenbankauszug, CSV-Exporten, Bewertungsbögen, Uploads und erzeugten PDFs.
- Mandanten-ZIP mit allen Wettbewerben und Assets des Mandanten.
- Wiederherstellung aus einer Sicherung über den Administrations- oder Mandantenbereich.
- Sicherungen sinnvoll benennen: Datum, Mandant, Wettbewerb, Typ und Zeitstempel.

Strato/Cronjob

Auf Webservice-Ebene kann ein Cronjob eine PHP-Sicherungsroute oder ein Backup-Skript regelmäßig aufrufen. Vor produktiver Nutzung sollte getestet werden, ob Laufzeit, Speicherlimit und Dateigröße zum Datenbestand passen.

Audit-Logs

Alle relevanten Vorgänge werden protokolliert: Übermittlungen, Änderungen, Freigaben, Ablehnungen, Löschungen, Logins, E-Mail-Versand, Sicherungen, Wiederherstellungen und Wartungsmodus.

Wettbewerbs-Audit

- Für WL und RZ nachvollziehbar.
- Zeigt Wertungs- und Stammdatenänderungen im Wettbewerb.
- Hilft bei Rückfragen nach Korrekturen.

Gesamt-Audit

- Für App-Administration.
- Filter nach Mandant, Wettbewerb, Rolle, Aktion und Zeitraum.
- Nachrichteninhalte bleiben verschlüsselt; Namen werden durch Kennungen ersetzt.

Vorlage: Fußballturnier

Beim Fußballturnier gibt es keine klassischen Aufgabenbereiche. Die Parcours entsprechen Spielfeldern, die Anzahl zeitgleich bespielter Plätze wird über die Spielflächen definiert.

- Teilnehmergruppen sind Mannschaften.
- Statt Altersklassen stehen Vorrunden und Gruppenphasen im Mittelpunkt.
- Abhängig von der Teilnehmerzahl können Achtel-, Viertel-, Halbfinale und Finale erzeugt werden.
- Tore, Tordifferenz und Punkte folgen dem üblichen Schema, können aber angepasst werden.
- Je Spielfeld ist ein Schiedsrichter vorgesehen.

The screenshot shows the 'CompetitionDesk' interface for a football tournament. The header includes the 'CompetitionDesk' logo, the tagline 'Die digitale Wettbewerbszentrale', and the event title 'TESTUMGEBUNG Vereinsturnier 2027'. The left sidebar contains navigation links for 'Wettbewerbsleitung', 'Live-Sync aktiv', 'Aktualisieren', 'Abmelden', 'ORGANISATION' (Übersicht, Gruppen, Schiedsrichter, Spielplan, Spielfeldstatus), 'ABLAUF' (Zeitplan, Nachrichten), and 'AUSWERTUNG' (Daten & Listen, Audit-Log). The main content area is titled 'Übersicht' and shows 'Testmandant · Vereinsturnier 2027 am 23.6.2026'. It features a summary of 8 groups, 8/8 participants, 2 stations, 2 referees, and 0 open entries. Below this, progress bars for 'Vorrunde 1' (350%) and 'Vorrunde 2' (0%) are shown. The 'Stationsauslastung' section displays two active games: 'Hauptplatz · Vorrunde 1, Vorrunde 2' (1/1 aktiv) and 'Trainingsplatz · Vorrunde 1, Vorrunde 2' (0/1 aktiv). The 'Letzte Einreichungen' section lists 14 accepted entries, all from 'SV Grün-Weiß Eichenau' with 0 points, dated 24.06.26, 00:42.

Fußballturnier: Wettbewerbsleitung

Vorlage: Leistungsspange

Die Leistungsspangen-Vorlage orientiert sich an den typischen Aufgaben und dem Bedarf, Pflichtkriterien strukturiert zu erfassen.

- Aufgaben, Pflichtkriterien und digitale Wertungsbögen vorbereitet.
- Gruppen sehen Zeitplan und Nachrichten per QR-Code.
- Schiedsrichter erfassen Stationsergebnisse mobil.
- Das Rechenzentrum prüft Eingänge und erzeugt die Gesamtwertung.

The screenshot shows the 'Leistungsspangenabnahme 2026' interface. At the top, it says 'Competition Desk' and 'TESTUMGEBUNG'. The main header is 'Leistungsspangenabnahme 2026'. Below this, there's a sidebar with navigation options: 'Wettbewerbsleitung', 'Wettbewerbsleitung', 'Live-Sync aktiv', 'Aktualisieren', 'Abmelden', 'ORGANISATION', 'Übersicht', 'Gruppen', 'Schiedsrichter', 'Stationen', 'Stationsstatus', 'ABLAUF', 'Zeitplan', 'Nachrichten', 'AUSWERTUNG', 'Daten & Listen', 'Audit-Log'. The main content area is titled 'Übersicht' and shows 'Testmandant · Leistungsspangenabnahme 2026 am 23.6.2026'. It includes buttons for 'Aktualisieren' and 'Datensicherung ZIP'. Below this, there are statistics: 'Gruppen 10', 'Anwesend 8/10', 'Stationen 5', 'Schiedsrichter 5', 'Offen im Eingang 8'. A progress bar for 'Leistungsspange' shows '10 Gruppen, 0 angenommene Wertungen' at 0%. The 'Stationsauslastung' section shows four stations: 'Fragenbeantwortung' (0/1 aktiv), 'Kugelstoßen' (1/1 aktiv), 'Löschgriff' (1/1 aktiv), and 'Schnelligkeitsübung' (1/1 aktiv). The 'Letzte Einreichungen' section shows a list of submissions with status 'eingegangen', group names, station names, points, and timestamps.

Stationen	Schiedsrichter	Offen im Eingang
5	5	8

Stationen	Schiedsrichter	Offen im Eingang
5	5	8

Stationen	Schiedsrichter	Offen im Eingang
5	5	8

Stationen	Schiedsrichter	Offen im Eingang
5	5	8

Leistungsspange: Übersicht der Wettbewerbsleitung

Vor dem Echtbetrieb prüfen

- Alle Rollen-Zugänge testen: Mandant, WL, RZ, MK, SR, Gruppe/Teilnehmende, Beamer.
- Importdateien mit echten Sonderfällen testen: Umlaute, lange Namen, fehlende Telefonnummern, Essgewohnheiten.
- Zeitplan einmal automatisch erzeugen, manuell prüfen und als Export sichern.
- Eine Testwertung je Station senden und im Rechenzentrum annehmen, korrigieren und ablehnen.
- Sicherung erzeugen und stichprobenartig Inhalt prüfen.
- Offline-Verhalten an den realen Veranstaltungsorten testen.
- Fallback für Papier, Tabellenexport oder manuelle Nachmeldung vorbereiten.

Dieses Handbuch ersetzt keine organisatorische Einsatzplanung, hilft aber dabei, die digitale Seite zuverlässig vorzubereiten.